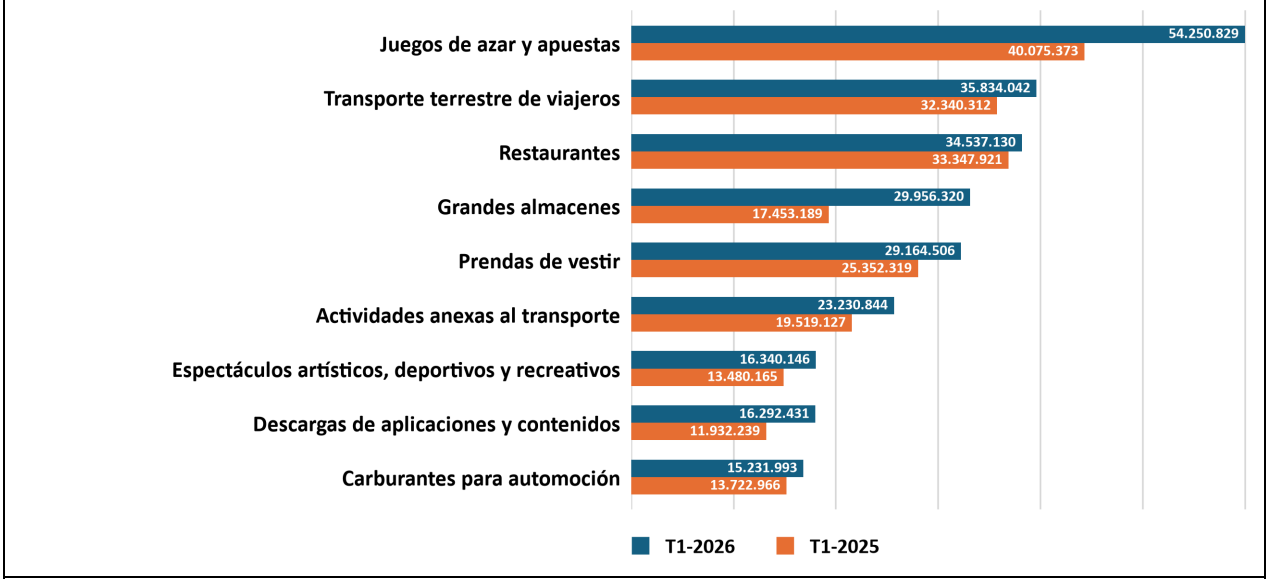
04/11/2026

V. Nueva economía/Nueva empresa y Predicciones sobre nueva economía

Ficha: V.2

El Comercio Electrónico en España

Número de transacciones (miles) 2026-T1	Dentro de España	Desde el exterior con España	Desde España con el exterior	Total
Juegos de azar y apuestas	20.756	1.330	32.166	**54.251**
Transporte terrestre de viajeros	16.019	2.658	17.157	**35.834**
Restaurantes	5.206	941	28.390	**34.537**
Grandes almacenes	11.227	129	18.600	**29.956**
Prendas de vestir	5.534	250	23.381	**29.165**
Actividades anexas al transporte	10.281	993	11.956	**23.231**
Espectáculos artísticos, deportivos y recreativos	10.517	2.753	3.071	**16.340**
Descargas de aplicaciones y contenidos	0	0	16.292	**16.292**
Carburantes para automoción	13.668	1.531	32	**15.232**
Hipermercados, supermercados y tiendas de alime.	8.333	1.195	3.979	**13.508**



Fuente: elaboración propia N-economía a partir de CNMC—Comercio electrónico

Los **Juegos de azar y apuestas** lideran el ranking de transacciones de comercio electrónico con **más de 54 millones**. Otros sectores también punteros son **Transporte terrestre de viajeros** (36 millones), **Restaurantes** (35 millones), **Grandes almacenes** (30 millones) y **Prendas de vestir** (29 millones). En conclusión, el mercado del comercio electrónico español está experimentando un aumento en actividades para las que existen aplicaciones online que facilitan la vida de los usuarios, ahorrando tiempo o mejorando la experiencia.